# Домашнее задание №8

# Задание № 1:

На основе примера «агрегирование» создать объекты класса Figura с возможностью создания различных многоугольников (не менее 3).

Отображение по желанию (но лучше фигуры).

# Задание № 2:

Реализовать следующую иерархию классов:

- базовый класс - ***музыкальный инструмент***

- два класса наследника - ***духовые*** и ***струнные***

- от двух подклассов унаследовать по два класса

Реализовать Set/Get методы, перегрузку операторов, и метод "Играть". Метод "Играть" должен быть переопределяемым.

\* реализовать средствами наследования создание класса "оркестр" с полями ***название*** и ***массив*** ***инструментов***. У него должен быть метод «дать концерт (играть)»